



SPORT *ident*



*Foschian Andrea
Comitato Regionale FISO
Friuli Venezia Giulia*

Febbraio 2006



Le stazioni Sport Ident sono delle “scatolette” impermeabili.

Vanno posizionate sui punti di controllo e servono a registrare elettronicamente il passaggio dei concorrenti.

Nelle stazioni viene memorizzato il numero univoco di bricchetto e l'orario di passaggio.





Sono il testimone elettronico

Nome corretto: control card o finger stick



Control card 5: memoria 30 + start + chk + fin + code
tempo max di punzonatura 1 sec.



Control card 6: memoria 64 + 5 (special 192)
tempo max di punzonatura 0,3 sec.
Possibilità registrare dati personali

Personalize SICard6			
SPORTident Help Close			
SI card	16100001		
First name	Florian	Surname	Mauer
Nickname	rocket		
Sex	m	Birthdate	3.11.93
Club	Erfurt	Country	46
Database Id	DE-12345		
Write			



Field station
(quelle che troviamo in bosco)



BSF – 6
BSF – 7



BSF – 8
BSF – 8 DB
BSF – 8 DT

Master station
(si possono collegare al pc)



BSM7-D-Rs232



BSM7-D-USB



Lasciamo stare gli obsoleti BS3.
Qualcuno li ha mai visti?
Più conosciuti sono i modelli BSF 6.
Bisognano sempre di programmazione
= “rognosi”

*“Accensione tramite magnete.
Bisogna assegnare codice, funzione,
orario di attivazione e chiusura.”*



Per fortuna il Comitato FVG usa le nuove
stazioni **BS8**



Vs



PRO

+ piccole del 40%

+ leggere del 31%

Batterie al litio “one cell”

+ ecologico (no Pb)

Display

+ memoria 21.802 punch

Possibilità di upgrade firmware

Orologio più preciso (compensazione temperatura)

Non necessitano di programmazione

Contro:

*Le batterie si cambiano in fabbrica

*Usare si-config aggiornato



Clear

→ Cancella la memoria dei bricchetti

Check

→ Controlla se la memoria dei bricchetti è vuota (beep + led)

Start

→ Assegna il tempo di partenza al bricchetto (modalità “allenamento”)

Control

→ Registra sul bricchetto l'ora e il codice lanterna

Finish

→ Registra l'ora e la identifica come “stop cronometro”
sovrascrive precedenti finish



Possono essere usate come le BSF (check, clear, start, control, finish)

+

Ulteriori funzioni speciali a seconda del modello

Card readout o Read SI-card: funzione lettura (semaforo origare)

Print out: per connessione a stampante

Start-finish time tigger: per uso con sensore ottico

Altre: Write password, initialize (non interessanti per noi)



Tutte le BS hanno almeno 3 modalità di funzionamento:

10 min

Stand By
(attesa)
Display
spento



Punch

Active Mode
(attivate)
Display
attivo



Punch
con stick off x 3sec

Modo
manutenzione
Display attivo

↓

CN - control
CLR - clear
CHK - check
STA - start
FIN - finish
RDO - Read out

- ↓
- Visualizza dati sul display
 - Accoppiamento induttivo
 - Lettura dati
 - Modifica impostazioni



In modalità manutenzione (service mode)
il display da le seguenti informazioni:

- Function (CN 73) CN=control, FIN=finish, STA=start, CLR=clear, CHK=Check,
- Time: [09:08:57] 24h format
- Active time: [OFF240] minutes before sleep mode
- SW version: [SW 527]
- Battery consumption: [B 0004] (%) 100% is empty battery
- Hardware: [HWA196] type of components etc.
- Battery voltage: [BAT345] 3,45 voltage.
- Battery capacity: [CAP027] 2,7Ah
- Serial number: [080745]



2 beeps: dopo cambio batterie

4 beeps: batterie < 3 volt, è ora di cambiare

5 beeps: memoria BSM piena. Non registra sicard

6 beeps: reset automatico della BS7-P

10 beeps: errore aggiornamento firmware



In teoria il kit regionale non necessita di programmazione ed è pronto all'uso

Fine del corso?
Purtroppo per voi no...

E' MOLTO consigliato controllare la
sincronizzazione delle stazioni
(*possono sfasare 1sec x week*)

Ed è meglio controllare anche i codici....
quindi vediamo come si programmano le stazioni



Per la programmazione delle BSF8 serve una BSM7.
Con le vecchie BSM 6 ci sono dei problemi

Collegare la BSM al Pc ed attivarla

Controllare data e ora sui pc e sincronizzare con le stazioni

Settare le BSF in “service mode” con lo stick off

Appoggiarla faccia in giù sulla master con l'induttore inserito

Assegnare codice e funzione usando SI-Config

Per far tutto questo serve un software apposito: si-config



Prima del 31 agosto 2005 si chiamava si-master
Ora si chiama SI-config v1.3
sul cd del corso oppure:

www.sportident.com/sportident/download/siconfig.zip

Dovrebbe valere fino al 31.07.2006 poi guardare su:
<http://www.sportident.com/sportident/download/SI-ConfigSetup.zip>



1. Controllare data ed ora del pc
2. Set porta seriale (bsm7=38.400 baud) o usb
3. Direct = master station Remote= field station
4. Read = leggere i dati dalla stazione
5. Controllare l'ora BS
6. Impostare modalità (fin, chk, control, ecc.)
7. Impostare codice (1-1023)
8. Impostare tempo di lavoro (min. 2 min)
9. Write = scrive i parametri nella stazione
10. Verificare il file di log



Esistono dei parametri avanzati che generalmente
NON vanno modificati.

- Real time clock:** flag di verifica per BSF6 (lasciare)
- Autosend:** invia un segnale x disp. hw (anche radio)
- Extended protocol:** x leggere memoria sicard
- Card6:** permette fino 192 punzonature nelle sicard-6
- Sprint 4ms:** aumenta la risoluzione orologio BSM
- Stop if full:** se memoria full la stazione si spegne



*Le stazioni possono memorizzare 10.880 punzonature
sicard 5 o 510 sicard 6*

Read out backup memory: con SI-config è possibile scaricare le punzonature registrate nelle stazioni

Si può leggere anche la memoria delle sicard e salvarla in un file

program\bin\Cardsyyyymmdd_hhmmss.bin

Attivare flag extended protocol nella master



Preparare le stazioni in ordine di codice
Attivarle con una sicard (meglio se vuota)
Leggerle con SI-config
Controllare codice, funzione e time
Eventualmente correggere
I posatori attivano le stazioni con una sicard vuota
Leggere la sicard dei posatori

Questa la teoria.... proviamo ad aprire si-config



Stazione particolare che può essere usata per sincronizzare le altre senza l'uso del pc (funzione time master)

Può essere usata anche in ExtendedMaster: cancella la memoria degli slaves, li sincronizza e gli passa anche l'ora di attivazione



Carta chimica
Indipendente da pc

Collega con BSM7
programmato in funzione
“printer”

La stampante, usata con stazioni start permette di gestire gare senza uso pc.

Con sicard di clear, start e print result si gestiscono anche partenze in massa.





- 120 bricchetti finger stick 5
- 52 stazioni BSF-8 db
- 1 si-master BS8-D-SI
- 1 master BS7-P
- 1 master BSM7-D-usb
- 1 induttore
- 1 stick off
- 1 stampante + rotoli carta chimica
- 1 adattatore usb-com
- Alimentatori, cavi, elastici

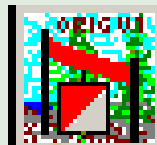


Si possono usare per una gara le vecchie BSF6 e le nuove BSF8 assieme?

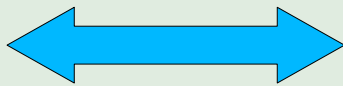
Si, ma.....

- 1) Bisogna usare degli accorgimenti (0h/24h, software aggiornato e sw old ecc....)
- 2) Il Comitato NON ha le BSF6 quindi....

Meglio di NO

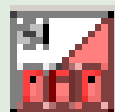
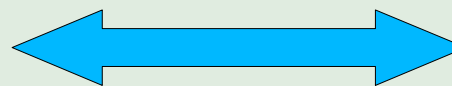


Origare
(gestione gara)



SI-reader

(tramite origare-stazioni)



~~SI-Manager (programma BSF6)~~



SI-Config (programma BSF8)
SI-Boot (aggiorna firmware)



SI-Print (programma stampantina)





Arrivi

Parametri Iniz.

Stampe

File Interfaccia

Attribuzione Si-Card ai Concorrenti

Pulisci il file "Storico Punzonature"

Usa Si-Reader per l'inserimento diretto:

Ora inizio Gara: 10.00.00

Si-Card Senza Numero di Pettorale In griglia usi 00.00.00 per la partenza del primo Usi il Tempo di S-I per la partenza? Usi il Tempo di S-I per l'arrivo?

Esci



SIReader v.1.6 info: gberlanda@hotmail.com

Esci Leggi SICard About

ora di inizio della gara

numero porta seriale

segnala SI-Card da ritirare:

usa l'ora di partenza delle SICard

usa l'ora di arrivo...

...della SICard ...della fotocellula

salva su file binario:

scrivi direttamente nell'archivio di Origare:

il primo minuto è...

...00:00:00

...come l'ora di inizio della gara

tappa
corrente

le SICard sono associate ai concorrenti...

...attribuendo ad ogni concorrente un numero di SICard

...attribuendo ad ogni SICard il pettorale di un concorrente

...all'arrivo digitando il pettorale del concorrente

...automaticamente in base al minuto di check e al primo punto punzonato

check prima
del cancello

stampa subito l'esito della gara su foglio A5 orizzontale

[segnala gruppo SICard (da campo [Parte Presto/Tardi])]



SIReader v.1.6 info: gberlanda@hotmail.com

Esci Leggi SICard About

ora di inizio della gara: **10.00.00**

numero porta seriale: **1**

segnala SI-Card da ritirare:

usa l'ora di partenza delle SICard

usa l'ora di arrivo...
 ...della SICard ...della fotocellula

salva su file binario:
 C:\origare\gare\Individuale_finale.bin

scrivi direttamente nell'archivio di Origare:
 C:\ORIGARE\Trivigno2005Camp1a1.mdb

il primo minuto è...
 ...00:00:00
 ...come l'ora di inizio della gara

le SICard sono associate ai concorrenti...
 ...attribuendo ad ogni concorrente un numero di SICard
 ...attribuendo ad ogni SICard il pettorale di un concorrente
 ...all'arrivo digitando il pettorale del concorrente
 ...automaticamente in base al minuto di check e al primo punto punzonato

leggi check

tappa corrente **1**

check prima del cancello **1**

stampa subito l'esito della gara su foglio A5 orizzontale

segnala gruppo SICard (da campo [Parte Presto/Tardi])

Arrivi **Parametri Iniz.** Stampe File Interfaccia

Attribuzione Si-Card ai Concorrenti

Pulisci il file "Storico Punzonature"

Usa Si-Reader per l'inserimento diretto: Ora inizio Gara: **10.00.00**

Si-Card Senza Numero di Pettorale: In griglia usi 00.00.00 per la partenza del primo:

Usi il Tempo di S-I per la partenza?:

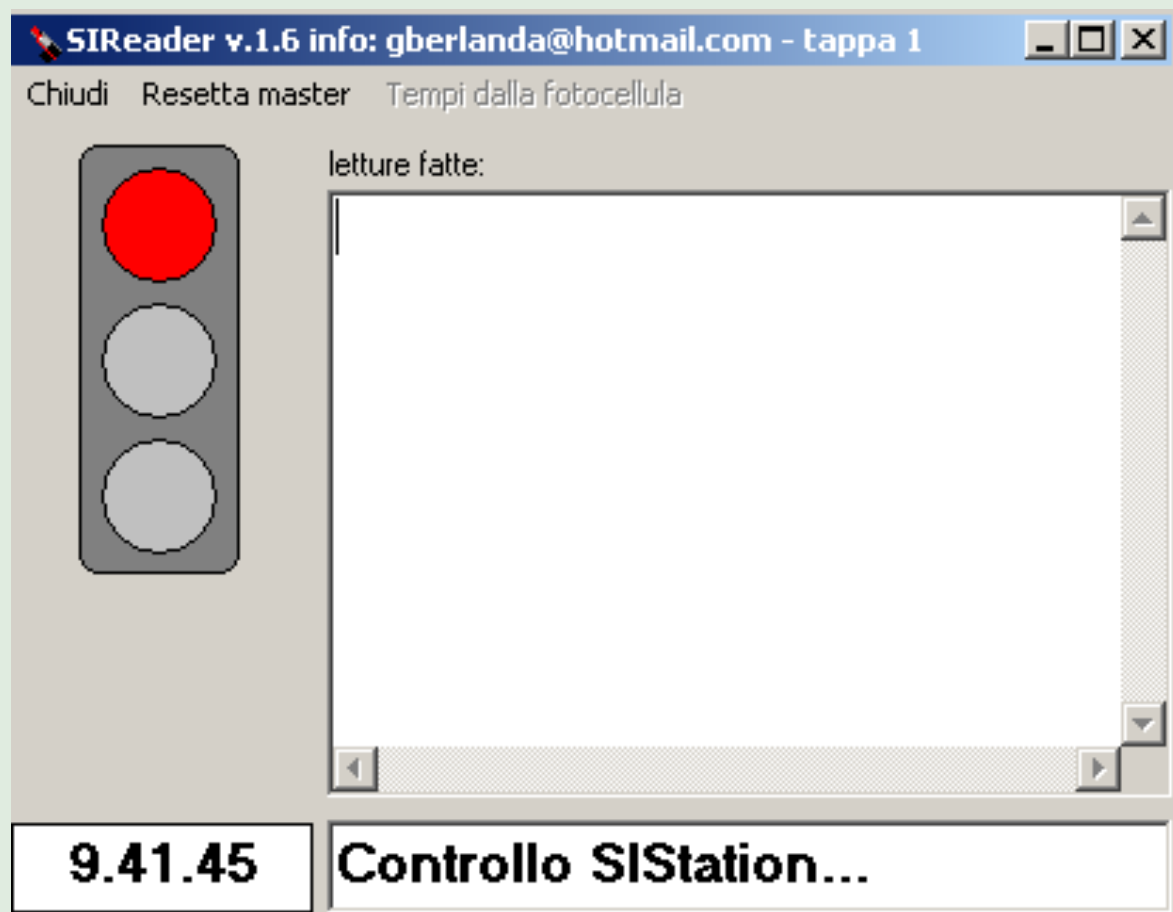
Usi il Tempo di S-I per l'arrivo?:

Esci



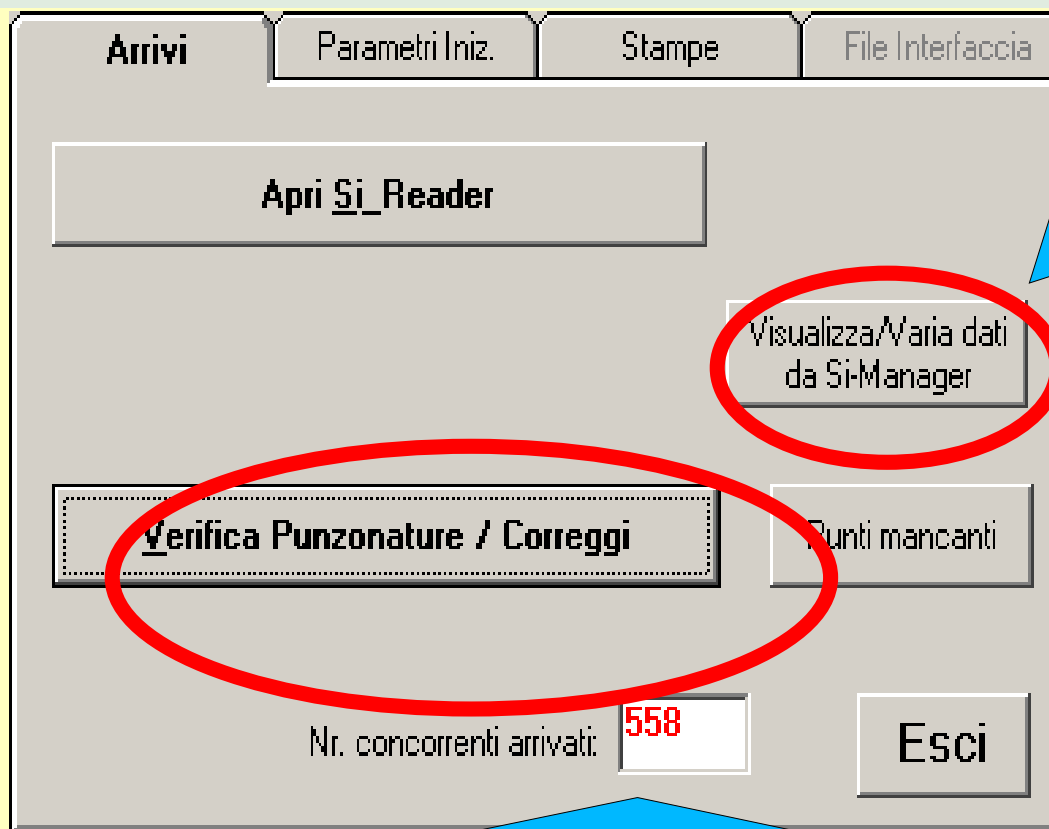
Finite tutte le configurazioni facciamo un backup del
file .mdb

E' l'ora della verità....
arriva il primo concorrente



Aprire il semaforo di si-reader
(*apri si-reader, leggi sicard*)

di norma si tiene aperto tutta la gara su pc dedicato
allo scarico




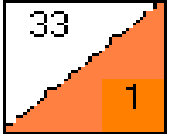
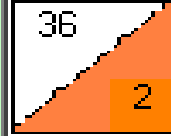
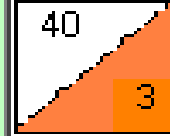
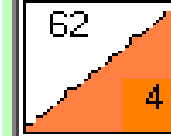
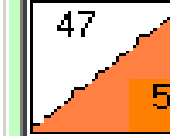
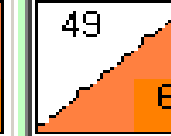
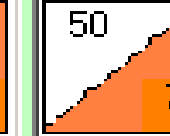
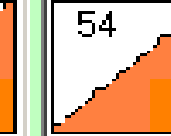
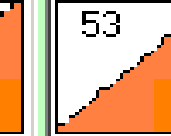
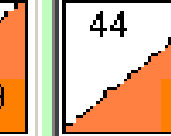
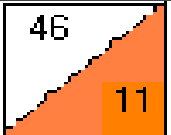
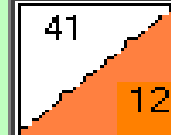
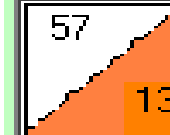
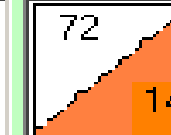
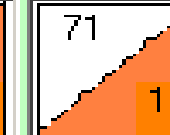
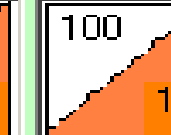
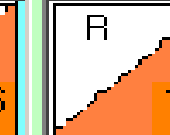
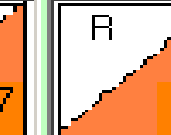
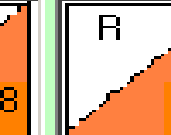
I dati delle punzonature sono salvati in una tabella apposita del .mdb di origine con un flag
(I=verificati C=da controllare).

Se un concorrente arriva con PE viene messo nella lista dei “cattivi” da controllare con il pulsante “verifica punzonature”



Controllo Punzonature / Assegna tempi


3.35.00 O.p.Gara Si-Card: 210771 Perc: 9
0.00.00 O.p.S-I **124** FOSCHIAN ANDREA **H21** **02.24.29**

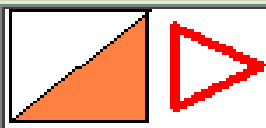
33  33 5.36.38 02.01.38	36  36 5.37.14 00.00.36	40  41 5.39.34 00.02.20	62  62 5.41.38 00.02.04	47  47 5.43.08 00.01.30	49  49 5.44.11 00.01.03	50  50 5.45.15 00.01.04	54  54 5.47.44 00.02.29	53  53 5.49.05 00.01.21	44  44 5.52.09 00.03.04
46  46 5.53.07 00.00.58	41  41 5.54.08 00.01.01	57  57 5.55.21 00.01.13	72  72 5.57.31 00.02.10	71  71 5.58.45 00.01.14	100  100 5.59.02 00.00.17	R  0 0.00.00	R  0 0.00.00	R  0 0.00.00	


Ult./Arr. 3.59.29 A.Gara
00.00.27 5.59.29 A.S-I

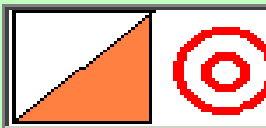
Nr. 4 di 4
PE
Stampa
Conferma
Esci



Controllo Punzonature / Assegna tempi


3.35.00 O.p.Gara Si-Card: 210771 Perc: 9
O.p.S-I 124 FOSCHIAN ANDREA H21 00.24.29

33 1 33 03.36.38 00.01.38	36 2 36 03.37.14 00.00.36	40 3 40 03.39.34 00.02.20	62 4 62 03.41.38 00.02.04	47 5 47 03.43.08 00.01.30	49 6 49 03.44.11 00.01.03	50 7 50 03.45.15 00.01.04	54 8 54 03.47.44 00.02.29	53 9 53 03.49.05 00.01.21	44 10 44 03.52.09 00.03.04
46 11 46 03.53.07 00.00.58	41 12 41 03.54.08 00.01.01	57 13 57 03.55.21 00.01.13	72 14 72 03.57.31 00.02.10	71 15 71 03.58.45 00.01.14	100 16 100 03.59.02 00.00.17	R 17 0 00.00.00 0.00.00	R 18 0 00.00.00 0.00.00	R 19 0 00.00.00 0.00.00	


Ult./Arr. 3.59.29 A.Gara
00.00.27 3.59.29 A.S-I

Ricarica da Sport-Ident PE

Stampa Conferma Esci



Questa è la teoria....
passiamo alla pratica con un esempio

