

COMUNICATO GARA N° 1

Campionato Regionale FVG Sprint Relay 2017

Gradisca d'Isonzo (Gorizia), 24 settembre 2017

PARCHEGGI

Per arrivare all'arena di gara bisognerà rigorosamente parcheggiare in Via Garibaldi, Via degli Eroi, Viale Trieste e nella prima parte di via Carducci.

SEGRETERIA ALL'ARENA DI GARA PARCO DELLA SPIANATA

Ritiro pettorali, Si-Card, iscrizioni (Esordienti) ed informazioni.

La gara si svolge in condizioni di traffico aperto, sono solo presidiati due passaggi dal Parco della Spianata al Centro Storico e rientro.

I concorrenti sono obbligati a rispettare il codice della strada e a non ostacolare il traffico veicolare.

PETTORALI

I pettorali il cui numero inizia con '1' sono quelli attribuiti agli atleti deputati al lancio, i pettorali il cui numero inizia con '2' sono quelli dei secondi frazionisti e i pettorali il cui numero inizia con '3' sono quelli dei terzi frazionisti.

PROCEDURE DI PARTENZA

1 FRAZIONE

L'atleta dovrà entrare nell'area del lancio solo dall'ingresso predisposto, dove farà CLEAR E CHECK. L'atleta dovrà poi posizionarsi dietro la cartina abbinata al proprio numero di pettorale. Solo dopo il via sarà possibile girare la cartina con il percorso di gara.

2-3 FRAZIONE

L'atleta dovrà entrare nell'area cambio solo dall'ingresso predisposto, dove farà CLEAR E CHECK e non potrà più uscire. Solo dopo l'arrivo in arena del proprio compagno di squadra si potrà accedere in zona cambio. Il cambio verrà dato con un tocco di mano. La mappa si trova lungo uno stenditoio esterno alla zona di cambio. Il concorrente dovrà ritirare la carta con etichetta corrispondente al proprio pettorale.

ORARI DEI LANCI

LANCIO 1 FRAZIONE:

ORE 10.00	ORE 10.05	10.10	10.15
MASTER50	MASTER35	ELITE	ESO
YOUNG	OPEN	JUNIOR	MW12

LANCIO 2 e 3 FRAZIONE (CHE NON HA ANCORA RICEVUTO IL CAMBIO): 11.00

Una simulazione di lancio e cambio verrà effettuato alle ore 9,50

I percorsi per le categorie individuali Esordienti e MW12 sono a sequenza libera con l'unico vincolo per il partecipante di transitare al punto con codice 90 prima di attraversare la strada che conduce agli ultimi punti del parco nei pressi dell'arrivo.

Al termine della gara i concorrenti, dopo aver depositato, la carta usciranno dalla zona arrivo e dovranno scaricare la propria SI Card presso la segreteria.

In caso di ritiro, il concorrente dovrà darne comunicazione tempestiva in segreteria.

PROCEDURE DI ARRIVO

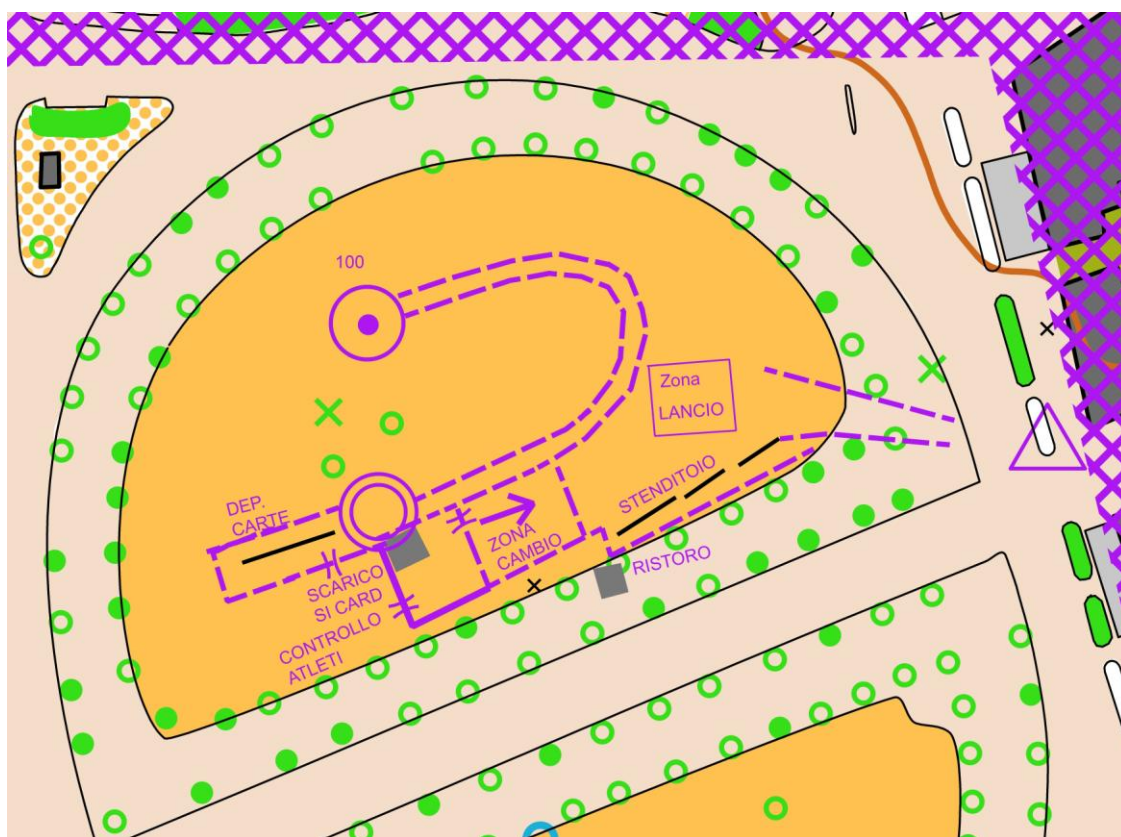
I concorrenti fermano il loro tempo di gara punzonando "FINISH" sulla linea di arrivo. Si raccomanda di liberare velocemente la linea di arrivo per lasciare spazio agli atleti che sopraggiungono. Al termine della gara i concorrenti, dopo aver depositato, la carta usciranno dalla zona arrivo e dovranno scaricare la propria SI Card presso la segreteria.

In caso problematiche quali malfunzionamento stazione, errori di registrazione, punzonature mancanti, etc. il concorrente dovrà recarsi dal responsabile dell'elaborazione dati per esporre il problema. Le mappe di gara verranno ritirate prima dello scarico dati.

ATTENZIONE!! Vincerà la gara la staffetta che passerà per prima la riga di arrivo con il suo terzo frazionista e non verrà considerato l'orario delle stazioni.

CRONOMETRAGGIO

Il sistema di cronometraggio si effettuerà tramite sportident. I concorrenti dovranno effettuare la punzonatura ai punti di controllo inserendo la SI card nel foro della stazione fissata sul picchetto. Un segnale acustico e visivo segnalerà che la punzonatura è stata registrata. Se la stazione sport ident non funzionasse (per esempio mancata emissione segnale acustico o visivo) il concorrente dovrà punzonare la propria mappa con la punzonatrice manuale e mostrare all'arrivo tale punzonatura.



Nota: l'organizzazione declina ogni responsabilità per danni a cose o persone avvenuti prima, durante e dopo la manifestazione.

Per quanto non contemplato nel presente regolamento si rimanda al Regolamento del Comitato Regionale FisoFVG, al Regolamento Tecnico Federale della FISO e al comune senso civico.

BUON DIVERTIMENTO